Este padrão foi aplicado em duas partes da aplicação, uma para a criação de terrenos e outra para a criação de tocas. Na primeira situação temos a classe “FabricaAbstrataDeTerreno” que define a interface para criação dos terrenos e a classe “FabricaDeTerreno” que herda dessa classe, realiza a criação dos terrenos e está sendo instanciada na linha 50 da classe "Tabuleiro”, no método “montarTabuleiro” dessa mesma classe e nos métodos “constroiArmadilha” e “constroiToca” da classe “BuilderTimeA” e “BuilderTimeB” estão localizadas a chamada dos métodos de criação de terrenos. Já na segunda situação temos a classe “FabricaAbstrataDePeca” que define a interface para a criação das peças e a classe “FabricaDePeca” que herda da classe “FabricaAbstrataDePeca”, realiza a criação das peças e é instanciada na linha 49 da classe “Tabuleiro”. A chamada dos métodos de criação de peças se da nos métodos de construção de peças das classes “BuilderTimeA” e “BuilderTimeB”.

Para realizar a seleção e a movimentação de peças foi utilizado o padrão Command que encapsula a solicitação de seleção na classe “SelecionarPeca” e a solicitação de movimento na classe “Movimentar”, ambas as classes implementam a interface “Command” que define um método de execução. A chamada desses métodos ocorre na classe “CommandInvoker” que é instanciada na classe “TelaPrincipalController” na linha 21 e decide qual solicitação executar, as solicitações de execução encontram-se também na classe “TelaPrincipalController” nas linhas 46 e 61.

Na criação dos objetos Time foi utilizado o padrão Builder que separa a criação desse objeto complexo na classe “BuilderTime”, para a criação das peças e dos terrenos que fazem parte de um time são utilizados objetos que herdam de “FabricaAbstrataDePeca” e de “FabricaAbstrataDeTerreno”, ambos são recebidos como parâmetros na instanciação de um descendente de “BuilderTime” o qual pode ser um “BuilderTimeA” que é instanciado na linha 58 da classe “Tabuleiro” ou um “BuilderTimeB” que é instanciado na linha 65 da classe “Tabuleiro”. A classe “Tecnico”, que coordena a ordem de execução dos métodos de construção é instanciada nas linhas 59 e 66 da classe “Tabuleiro” e seu método de construção é chamado nas linhas 60 e 67 também da classe “Tabuleiro”.